

FICHE TECHNIQUE DE L'ÉPREUVE

PRÉSENTATION :

Le DÉFI DES RECRUES est une activité proposant aux écoles participantes de rivaliser d'adresse en se mesurant aux élèves d'un autre établissement. Chaque école divise ses élèves de façon à faire des mini-groupes. Ceux-ci doivent s'affronter en réalisant des épreuves permettant de démystifier les métiers spécialisés et se familiariser avec les cours offerts dans la région.

CONSIGNES :

Chaque programme qui prendra part au Défi des recrues doit créer une épreuve qui tient compte des éléments suivants :

Durée : 2 minutes : Présentation de l'épreuve
10 minutes : Réalisation du défi
3 minutes : Présentation du programme, questions

Objectifs : Doit être en lien direct avec le métier
Compétitive et rapide
Dynamique et stimulante
Génératrice d'une émotion

À retenir

- Dans chacun des groupes, au moins un représentant par école relèvera le défi proposé. Cependant, vous pourriez **décider de faire participer plus d'un élève par école** en permettant l'aide d'un coéquipier pour réaliser l'épreuve, le travail à relai, etc.
- De plus, pour éveiller naturellement l'esprit de compétition chez les jeunes, les équipes doivent être placées **face à face**.
- Afin de déterminer l'école gagnante du défi, des critères d'évaluation devront être ciblés. Ces critères doivent permettre de déterminer le gagnant rapidement (ex : les premiers à terminer l'épreuve).

*DOCUMENT À REMETTRE À VOTRE RESPONSABLE LE _____.

Défi des recrues

DÉFI PRÉSENTÉ :

Discipline :	
Responsable :	
Téléphone :	
Courriel :	
Titre de l'activité :	
<p><u>Description détaillée</u></p> <p>(S.V.P., expliquez en quelques lignes votre défi afin que le comité organisateur soit en mesure de comprendre et de visualiser l'expérience)</p>	

DÉTERMINER LE GAGNANT :

Veillez ci-dessous indiquer le(s) critère(s) d'évaluation qui serviront à déterminer le gagnant de votre défi afin qu'il n'y ait pas d'ambiguïté à ce sujet. Précisez également quel critère sera déterminant en cas d'égalité.

IMPORTANT : Ces critères doivent permettre de déterminer l'école gagnante **rapidement** et avant que les équipes quittent votre défi. À garder en tête qu'il y a peu de temps entre la fin de votre épreuve et le départ des groupes, donc tout doit se faire rondement.

CRITÈRES	POINTS (optionnel)



Défi des recrues



DEVIS TECHNIQUE		
Discipline :		
Responsable :		
Nombre d'animateurs :		Nombre d'élèves pouvant participer :
Quantité et grandeurs de t-shirts nécessaires pour les animateurs du défi		
Besoins particuliers en espace :		
Quantité	Item	Description
ÉQUIPEMENT		
MATÉRIEL PÉRISSABLE		
MATÉRIEL INFORMATIQUE		
ÉQUIPEMENT DE PROTECTION INDIVIDUELLE (EPI)		